

## カレンダー

武者修行中の日付を表示します。

## プロフィール

現在のHP、MPと所持金、装備を表示します。

## クエストカーソル

武者修行中の進行方向を操作します。  
(パッドでは、方向キー)

## モンスターや人と遭遇

対応方法を選択します。

話しをする  
無視する  
攻撃する

戦う  
話しかける  
逃げる  
隠れる

キャンプ  
やめる

キャンプ：休息のため野営します。  
やめる：そのまま修行を続けます。

休む  
道具使う  
装備変更  
ステータス

休む：HP、MPが少し回復します。  
道具使う：アイテムを使用します。  
装備変更：武器、防具を変更します。  
ステータス：現在のパラメータを表示します。

## サブコマンドカーソル

武者修行中のサブコマンドを表示します。(パッドでは、Aボタン)

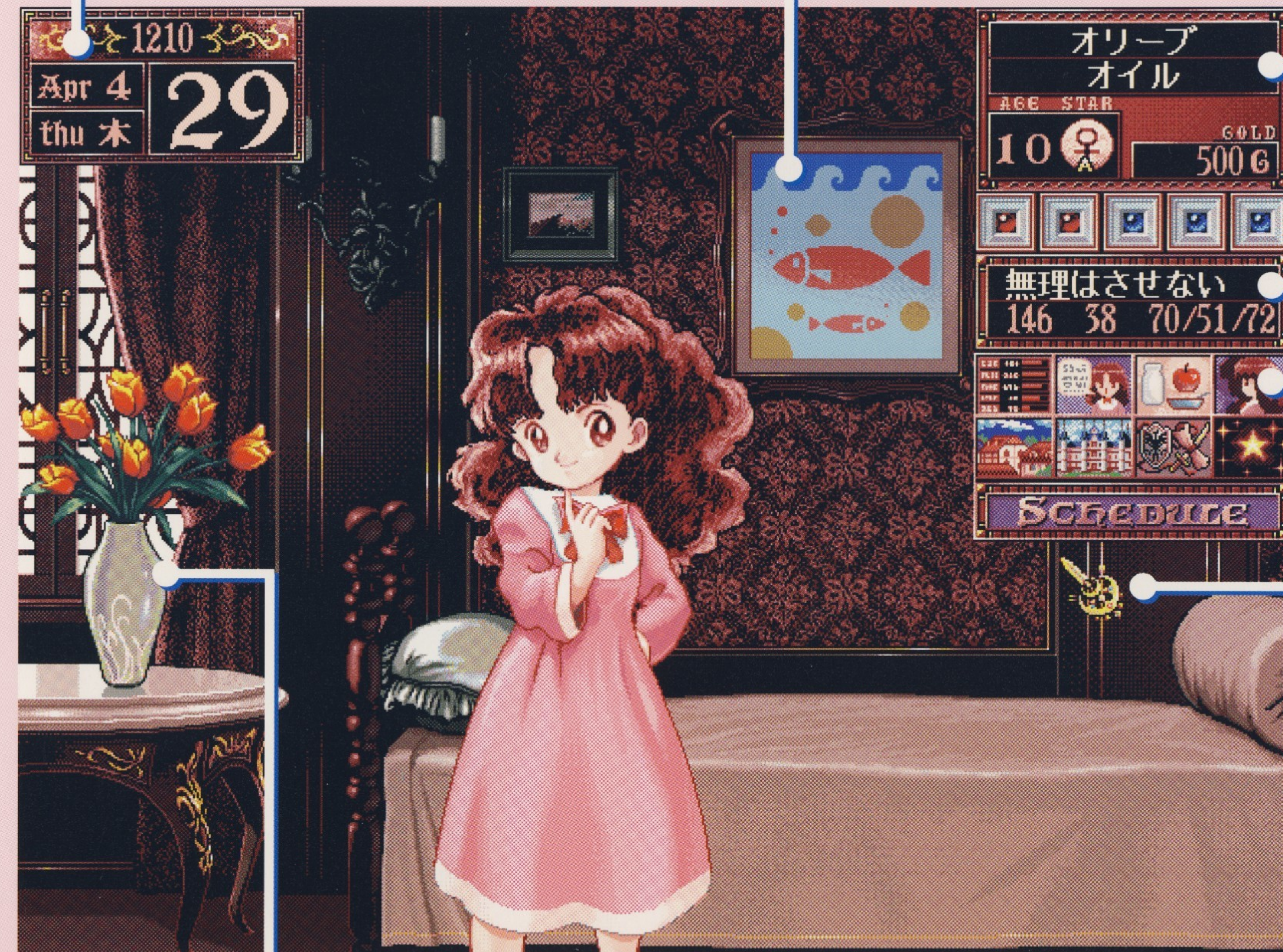
# プリンセスメーカー2 クイックリファレンス Princess Maker 2 Quick Reference

## カレンダー

この世界での日付を表します。

## 額縁

娘が絵を描いたらここに飾られます。



## プロフィール

娘のプロフィールをアイコンと数値で表示します。

## コマンドアイコン

メインコマンドを選択するためのアイコンです。

## マウスカーソル

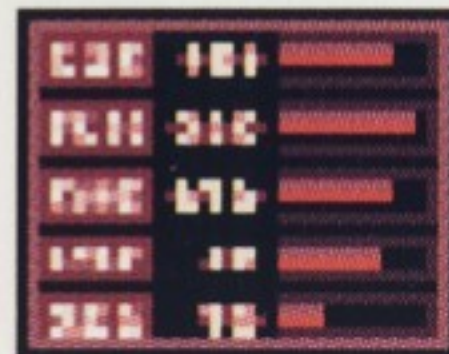
剣を象ったカーソルでアイコンやボタンをクリックしてゲームを進めます。

## 花瓶

季節の花が生けられます。

FM-TOWNS





## ステータスを見る

娘の能力を示す26のパラメータを棒グラフで表わします。



## 街へ行く

親子一緒に市街地へ出て、買い物などします。



**武器屋**  
武者修行や武闘会に不可欠な武器・防具を買います。



**仕立屋**  
夏服や冬服、可愛いドレスなどを仕立てます。



**料理屋**  
魚介料理、肉料理、ケーキ等、外食で気分転換します。



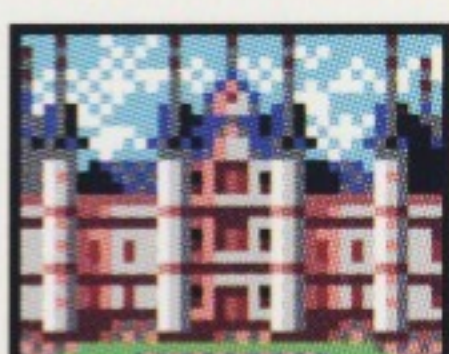
**雑貨屋**  
日用品や武者修行用品の購入、不用品の売却をします。



**教会**  
教会へ寄付金を捧げて、娘の罪を懺悔させます。



**医院**  
ストレスで病気になったら、診察してもらいます。



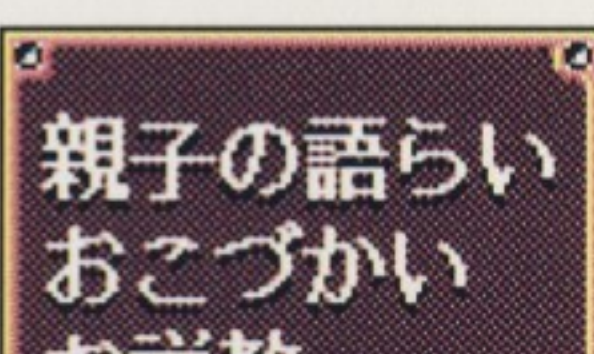
## お城へ行く

月に一度、城内の要人に面会し、人脈を強化します。



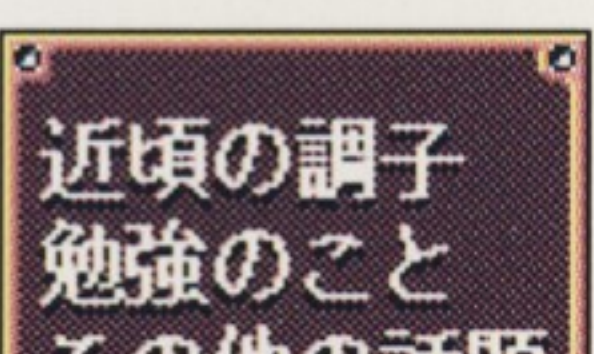
## 娘と話す

月に一度の親子の対話です。



**親子の語りい  
おこづかい  
お説教**

『親子の語りい』を選択したい場合は、話題も選びます。

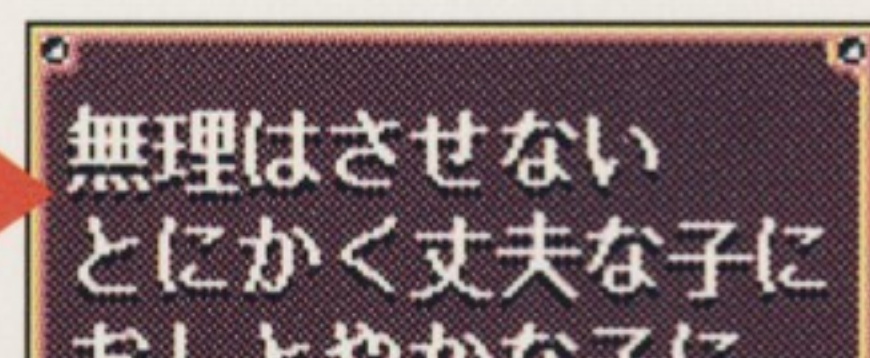


**近頃の調子  
勉強のこと  
その他の話題  
やめる**

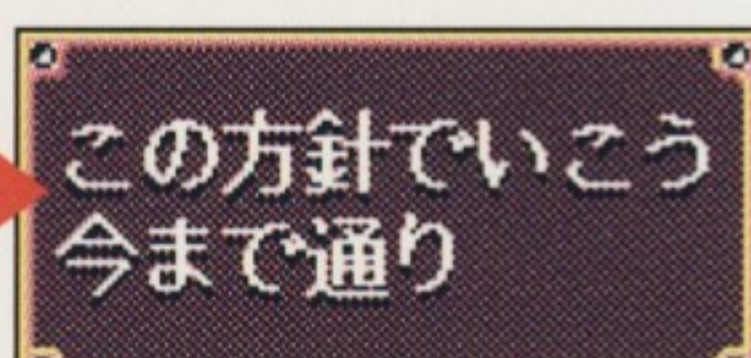


## 健康管理

日頃の健康管理、食生活の方針を決めます。



**無理はさせない  
とにかく丈夫な子に  
おしとやかな子に  
ダイエットさせる**

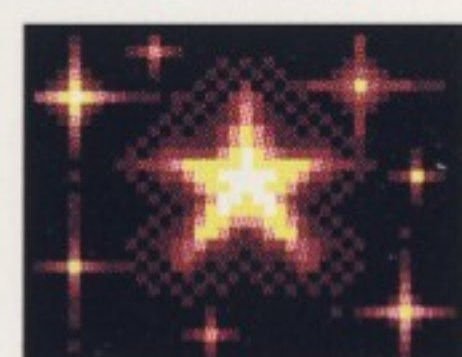


**この方針でいこう  
今まで通り**



## プロフィールを見る

生年月日、身長、体重、スリーサイズ等、詳しいプロフィールを表示します。娘の状態に顕著な変化があった場合はメイン画面にもアイコン表示されます。



## 守護星に祈る

星に祈って、ゲームのセーブ、ロード、終了を選択します。



病気



非行化



恋愛



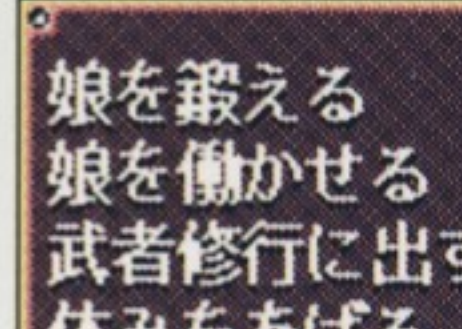
## 持ち物を見る

所持品の確認と、武器・防具の装備、道具の使用、服の着替えをします。



## スケジュールを決める

娘のヵ月分のスケジュールを決定します。



娘を鍛える  
娘を働かせる  
武者修行に出す  
休みをあげる

## 娘を鍛える

学問系4、社交系3、武術系3部門の中から選択します。



**自然科学  
初級30G**

自然現象の科学的研究



**詩文  
初級40G**

詩の創作と古典解釈



**神学  
初級40G**

教理と信仰の研究



**軍学  
初級50G**

兵法と戦略の講義



**剣術  
初級40G**

剣による武術訓練



**格闘術  
初級30G**

拳法・体術の訓練



**魔法  
初級60G**

実践的魔法の習得



**礼法  
初級40G**

宮廷式礼儀作法の講義



**絵画  
初級40G**

絵画・美術の勉強



**舞踊  
初級50G**

ダンス教室

## 武者修行に出す

東西南北4つのフィールドを選択します。



**東部  
森林地帯**

沼とジャングルの地域



**西部  
砂漠地帯**

砂漠と遺跡と溶岩の地域



**南部  
水郷地帯**

河と滝と浮島の地域



**北部  
氷山地帯**

酷寒の氷雪山岳地域

## 娘を働かせる

15の職種から年齢や能力に応じてアルバイト先を選択します。

10歳～



**家の手伝い  
0G**

自宅での家事手伝い



**子守  
4G**

託児所での乳幼児の世話



**宿屋  
8G**

掃除洗濯、客のもてなし



**農場  
10G**

農作業と家畜の世話



**教会**

街の教会で奉仕活動



**料理屋**

調理手伝いウェイトレス

11歳～



**木コリ  
12G**

森林伐採と運搬作業



**髪結い  
20G**

ヘアメイク、ヘアデザイン

12歳～



**左官  
18G**

建築現場での壁塗り作業



**狩人  
8G**

山野での狩猟の手伝い

13歳～



**墓守  
8G**

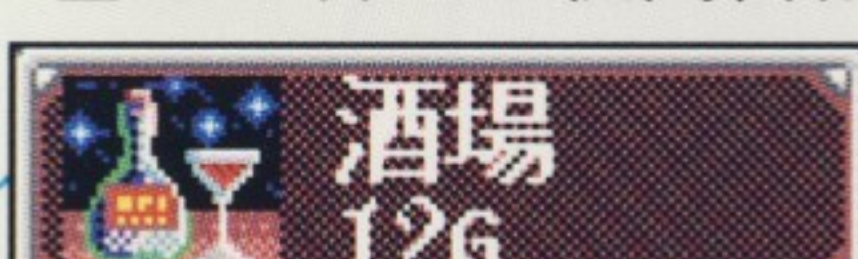
墓地の管理と夜間警備



**家庭教師  
20G**

貴族の子供の家庭教師

14歳～



**酒場  
12G**

酒場での調理と接客



**家庭教師  
20G**

貴族の子供の家庭教師

15歳～



**ヤミ酒場  
45G**

男性客への接客サービス

16歳～



**夜の殿堂  
35G**

接客・給仕

## 休みをあげる

娘の状態に応じた休息を与えます。



**自由行動  
0G**

一人で街に遊びに。おこづかいをあげるか選択



**バカンス  
10日100G**

親子でバカンス。海か山か行き先を選択



**監視  
0G**

非行化状態の時、自由行動を執事に監視させる



**安静  
0G**

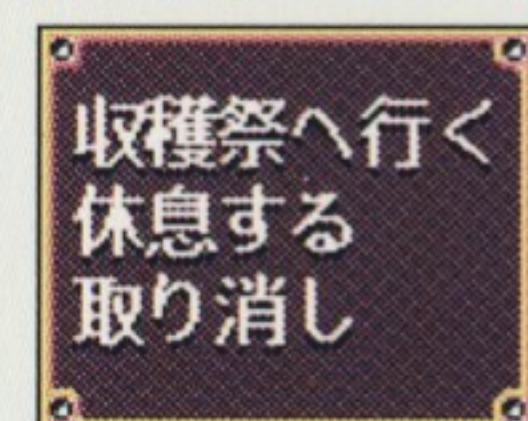
病気状態の娘を自宅療養。父または執事が看病



**野トリム  
20G**

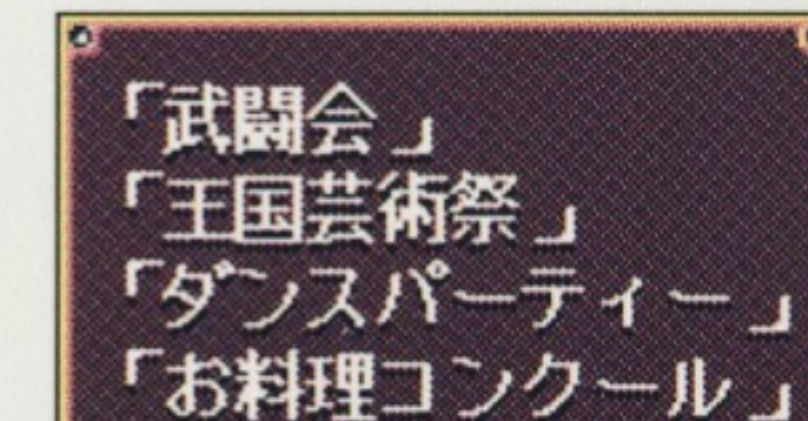
病気状態の娘を環境の良い療養所につれていく

## 10月のスケジュール



収穫祭へ行く  
休息する  
取り消し

収穫祭へ行く



「武闘会」  
「王国芸術祭」  
「ダンスパーティー」  
「お料理コンクール」

収穫祭に参加するか、自宅で休息するか選択して下さい。

4つあるコンテストのどれに参加するか選択して下さい。

## 武闘会

トーナメント形式の武術大会

## 王国芸術祭

権威ある絵画コンクール

## ダンスパーティー

華麗なダンスコンテスト

## お料理コンクール

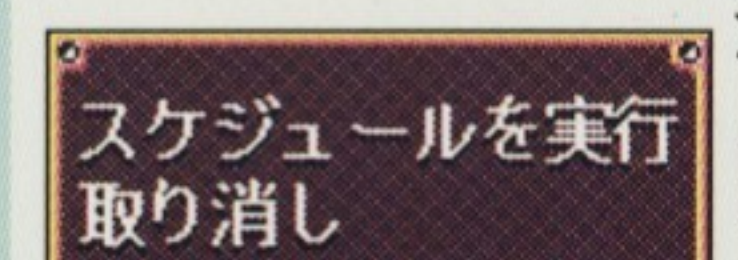
料理王国一を決めるイベント

## スケジュール表



一ヵ月分のスケジュールをカレンダー上にアイコンで表示します。

## スケジュール実行コマンド



スケジュールを実行  
取り消し

決定したスケジュールを実行するか、もう一度組直すか選択。